

# Historia social del Fleet Science Center

Una guía para ayudar a las personas con autismo en su visita al museo



# Acerca del Fleet Science Center

## Lo que tienes que hacer antes de ir

Cuida tus necesidades personales:

- Asegúrate de llevar agua, botanas, lentes de sol, teléfono, cartera con tu identificación, tu Explorer Pass si es que tienes uno, y algún juguete para manipular cuando estés inquieto, audífonos u otros objetos de confort
- Platica con tu familia sobre tu visita
- Prepárate para interactuar socialmente, crea un guion social para interactuar con personas que venden las entradas al museo o trabajan en las salas del museo
- Llama con anticipación para preguntar sobre los horarios con más visitantes o por los Martes Gratis
- La información del sitio web puede informarte sobre cualquier posible problema sensorial antes de tu visita
- Si tienes un perro de servicio, crea un guion social para responder preguntas sobre tu perro

Planea tu transporte hacia y desde el museo

- Planea dónde te vas a estacionar
- Consigue un mapa del Parque Balboa para que puedas encontrar el museo desde donde te estacionaste. Los mapas están disponibles en línea o en el Centro de Visitantes del Parque Balboa

Las exposiciones siempre están cambiando, por lo que debes consultar el sitio web antes de tu visita para conocer lo que se exhibe. Puedes visitar su sitio web en [www.rhfleet.org](http://www.rhfleet.org). Allí podrás encontrar instrucciones para llegar e información sobre estacionamiento, horarios de las películas IMAX, eventos actuales y exposiciones. Las exposiciones que se presentan en el Science Center a veces cambian, así que si has estado allí antes, recuerda que es posible que no veas lo mismo que viste en tu visita anterior. Algunas de las muestras e interactivos que se exhiben incluyen video, luces fuertes, o interactivos con sonido.

Fleet Science Center  
1875 El Prado  
Parque Balboa  
San Diego, California 92101  
(619) 238-1233  
[rhfleet.org](http://rhfleet.org)



El Fleet Science Center es un gran edificio junto a una fuente en Balboa Park.





La señalización en la puerta te indica que éste es el edificio correcto y muestra los horarios en que está abierto el Fleet Science Center.

Una vez que entres, haz cola para comprar tu boleto. Podría estar lleno, por lo que es posible que tengas que esperar varios minutos. Para obtener tu boleto, habla con un miembro del personal del mostrador de admisiones.





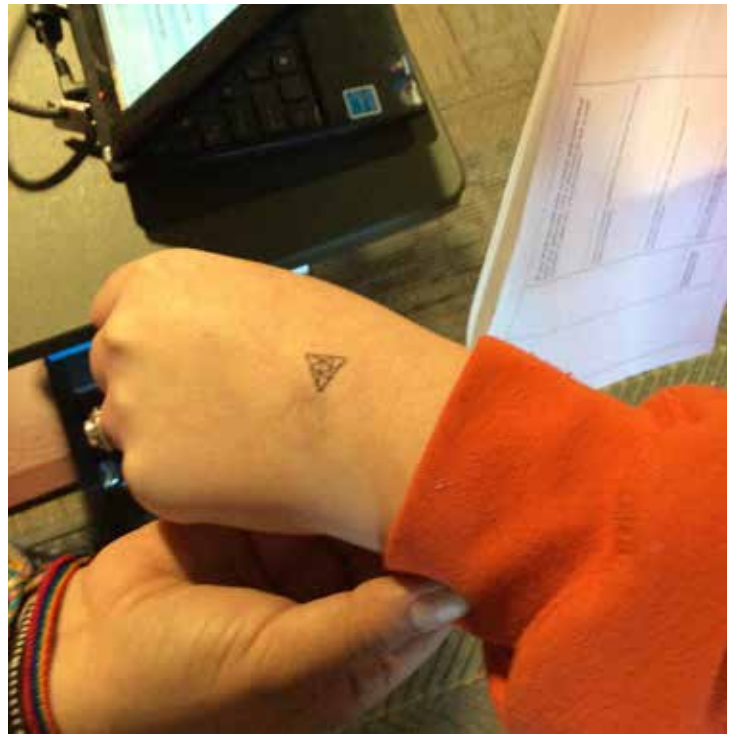


Si tienes un Balboa Park Explorer Pass, el personal lo escaneará.

Después de obtener tu boleto, la entrada se encuentra a tu derecha. Busca el letrero que se encuentra en la parte superior.



Muestra tu boleto a la persona que recibe a los visitantes antes de ingresar a las salas de exhibición. (Si crees que querrás salir y volver a ingresar más tarde ese mismo día, ahora es el momento de pedirle a un miembro del personal que te selle la mano).





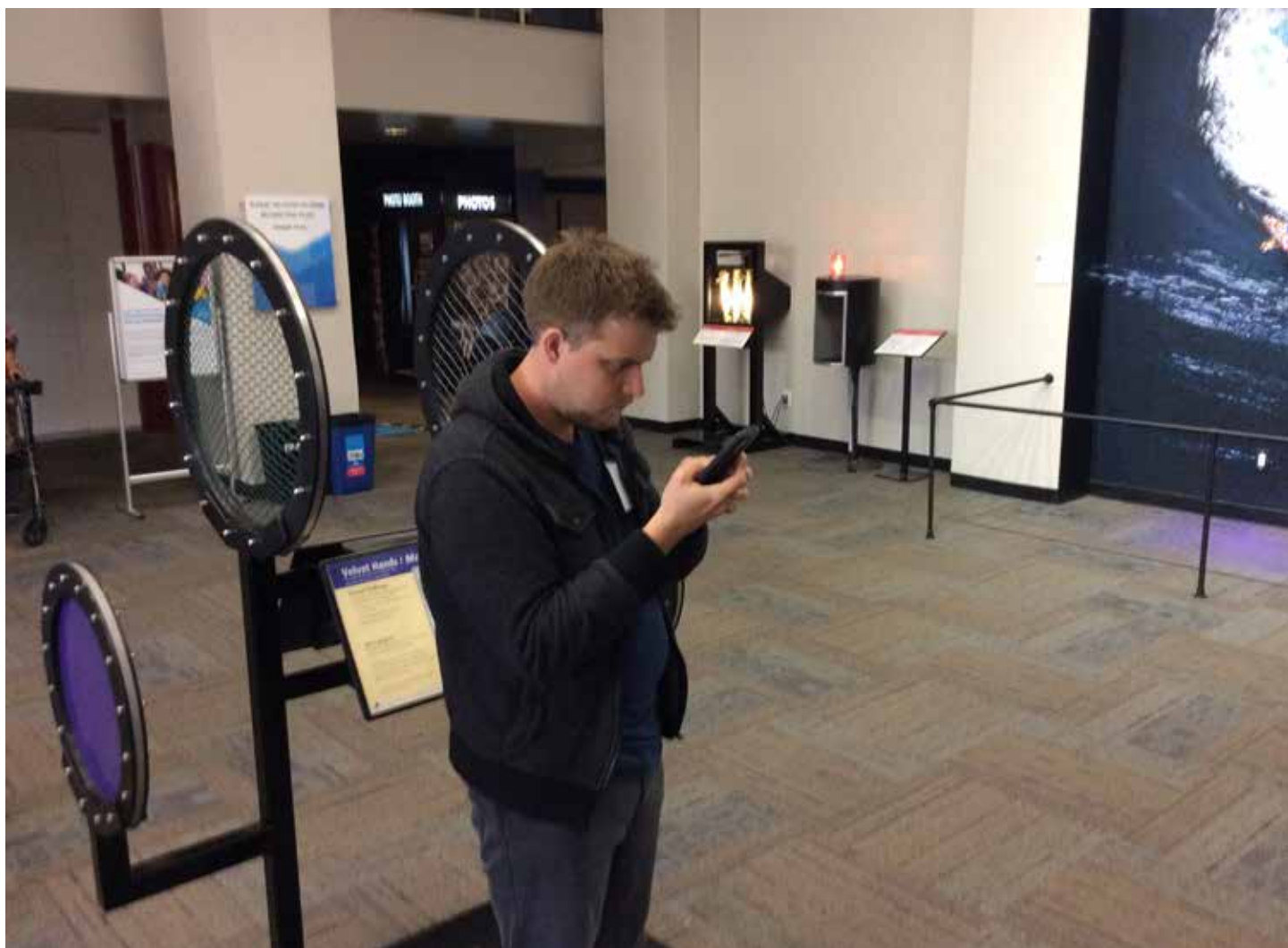


Hay casilleros disponibles si deseas guardar tu mochila o bolso.



Encuentra los mapas que puedes llevar contigo dentro del Science Center.





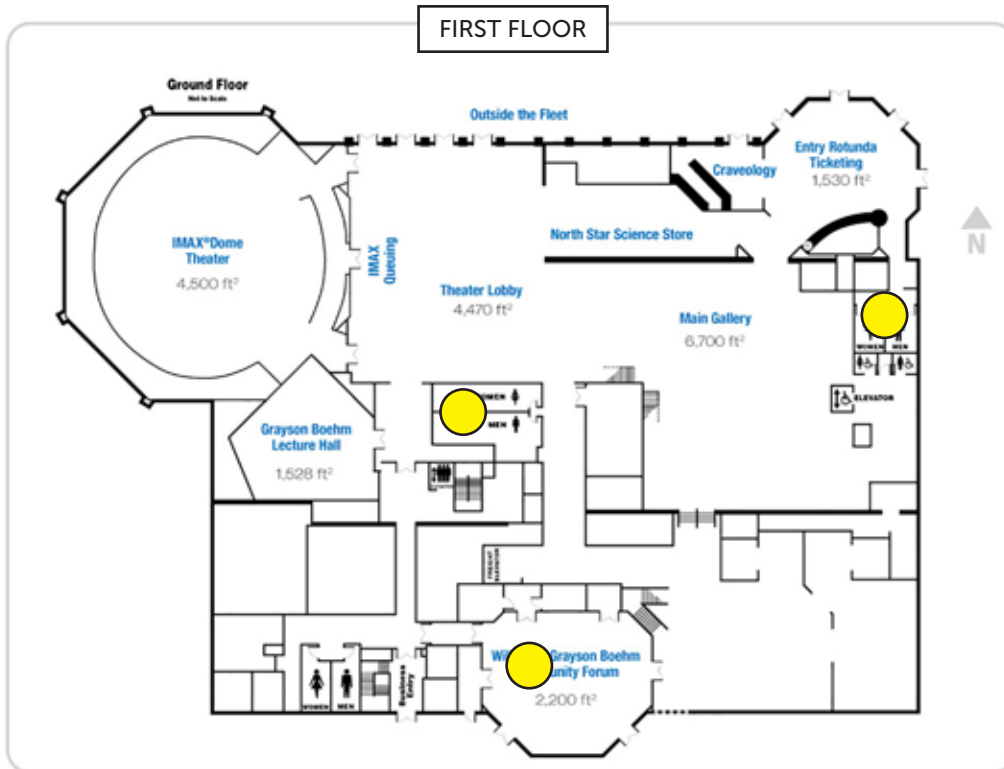
Sí está permitido utilizar tu teléfono para tomar fotos. También está permitido utilizar flash.



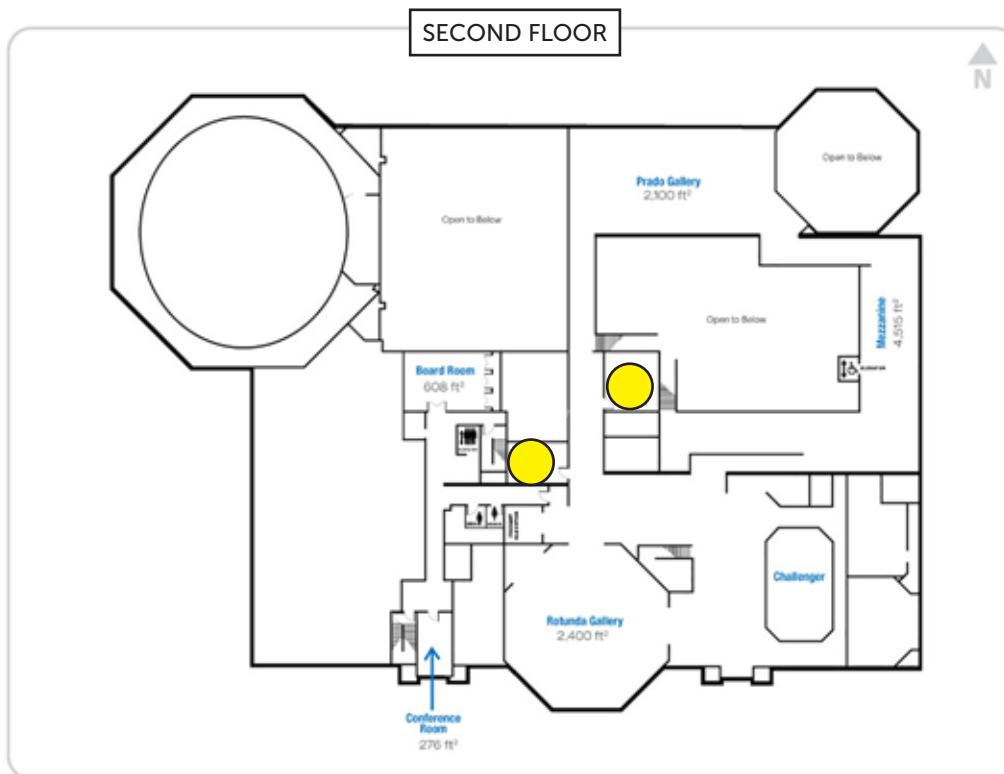
Puedes comprar alimentos en el café Craveology y comer en la zona de asientos al aire libre. También puedes comprar alimentos para comer mientras ves una película IMAX.

(Pero aparte de estas áreas, recuerda que no se permiten alimentos o bebidas dentro del Fleet Science Center).





Una vez que ingresas, el Science Center se divide en diferentes secciones y salas. Puedes visitarlas en cualquier orden que desees. Hay baños ubicados en el primer y segundo piso.



● = Baños



Hay muchas muestras y cosas que puedes tocar y descubrir.

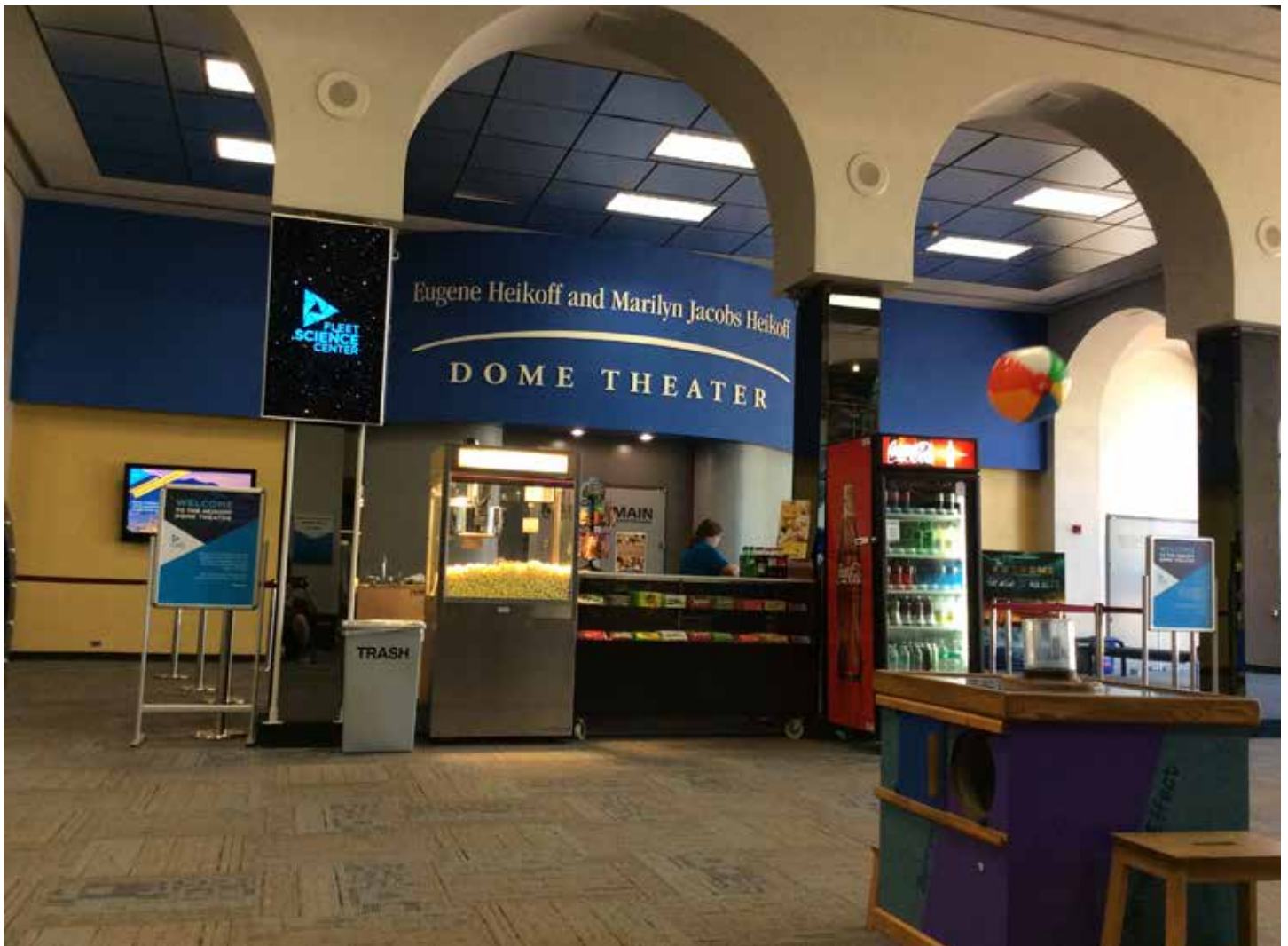






Puedes visitar el Tinkering Studio. Puedes visitar Kid City si tienes un niño de cinco años o menos. (Kid City a veces puede ser ruidoso y estar lleno de gente).





Puedes ver una película IMAX en el Dome Theater. (Antes de comprar un boleto de cine, recuerda que las películas son ruidosas, con imágenes brillantes y movimientos que pueden causar mareos).





Anticipa que haya diferentes niveles de luz en diferentes áreas: algunas áreas son brillantes y otras son más oscuras. Los espacios pueden ser ruidosos y estar muy llenos de gente, especialmente en las exposiciones

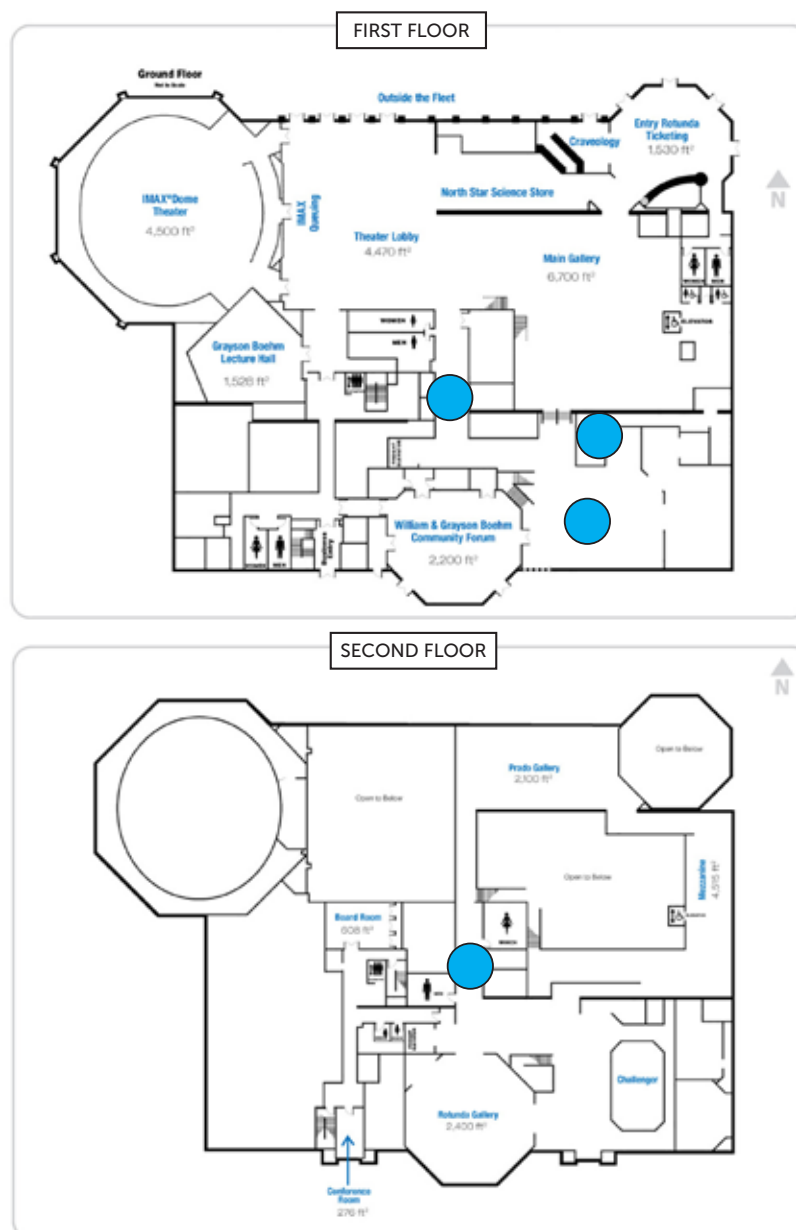




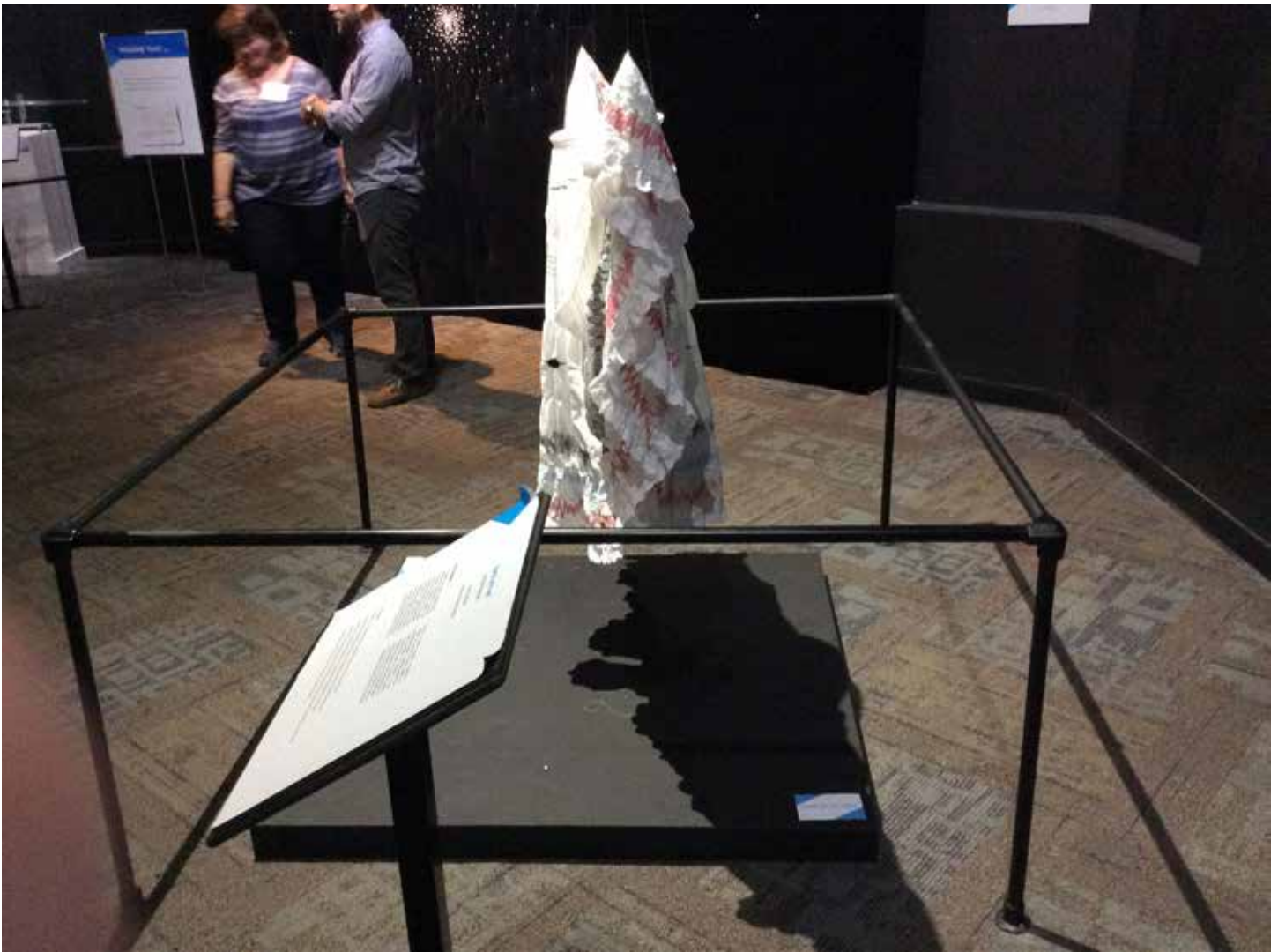
Si necesitas un espacio tranquilo para tomar un descanso, intenta éstos:

- Las muestras de biología celular que se exhiben hacia la parte posterior del primer piso.
- El pasillo cerca de los casilleros en el primer piso.
- El área cercana a los elevadores afuera del Tinkering Studio en el primer piso.
- El pasillo cerca de los baños en el segundo piso.

● = Espacio tranquilo







Está permitido tocar todo, a menos que esté acordonado o con un letrero de "No tocar".





No pases por puertas con letreros que digan "Staff Only" o "Emergency Exit".







Cuando estés listo para irte, encuentra tu grupo. Si dejaste algo en un casillero, recuerda recogerlo.







Para encontrar la salida, debes ir a la tienda de regalos North Star Science. Busca los letreros verdes de "Salida".

No atraveses la salida de emergencia que tiene alarma.





Podría haber mucha gente afuera del cine cuando te vayas.



Cuando sales, el sol puede sentirse muy brillante hasta que tus ojos se adaptan.



## This image shows a blank sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.



Funded by:



Supported by:



Esta historia social fue creada por un equipo de jóvenes adultos con autismo.  
Gracias a Joel A., Zoe B., David B., Davis H., Austin J., Naomi J., Bella L., Terrence P.,  
Nate P. y Charlie Q. por su arduo trabajo.

2018